

Übersicht der Kurzwaffendisziplinen GK

nach der DJV Schießstandordnung und Schießvorschrift vom 01.03.2007

1. Zeit (Garlstorf Anl. P7)

5 x 1 Schuss

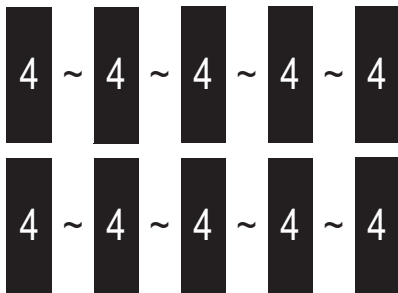
Die Scheibe erscheint jeweils nach 7 für 3 Sek.
45° abgewinkelter Arm.



2. Fertigkeit (Anlage P1)

10 x 1 Schuss

Die Scheibe erscheint jeweils manuell gestartet für 4 Sek., die entspannte Waffe steckt im verdeckten Holster, die Arme hängen locker am Körper herunter, Waffe erst in Richtung Scheibe spannen.



3. Schnellfeuer (Anlage P3)

5 Schuss

Die Scheibe erscheint nach 4 Sek. dann 5 Schuss Schnellfeuer innerhalb von 8 Sek. auf die selbe Scheibe. Die Scheibe wird erwartet mit 45° abgewinkeltem Arm, das sind ca. 1,5 m vor dem Schützen.

8